

## Игровой судебный процесс



20 декабря 2021 года в рамках [Политехнического юридического форума PolyLex](#) прошел игровой судебный процесс (Moot court) «Законность, независимость и состязательность уголовного судопроизводства» (к 300-летию прокуратуры Российской Федерации).

В связи с переходом на дистант планировавшийся очно игровой судебный процесс (в учебном Зале судебных заседаний) прошел в дистанционном формате.

Участники разделились на команды: защиты (под руководством старшего преподавателя Зябкиной Татьяны Федоровны) и обвинения (под руководством старшего преподавателя Кирсановой Наталии Борисовны), судьей выступил доцент Липский Николай Алексеевич.

Игра вызвала интерес у всех участников, позволила студентам на практике применить полученные знания и приобрести новый опыт. Такой формат показал себя как перспективный для обучения студентов, в дальнейшем планируется проводить в ВШ ЮиСТЭ аналогичные мероприятия на постоянной основе.